

# RULE BOOK OF JOKER



P.2 特別ルール

P.5 手役判定の実戦例

# 特別ルール 一覧

基本は通常のNLHルール。追加特別ルールは以下の5つ。

- ① デックは通常の52枚にJOKER1枚を加えた53枚。
- ② JOKER保有時は必ず、ホールカード(ハンド)を2枚とも使用しなければならない。
- ③ JOKERは どんなスート/どんな数字 にもなり得ることができ、そのとき考え得る最高手役として判定する。  
ただし、ボードの5枚および自分のハンド(JOKERの相手カード)の計6枚にはなり得ることができない。
- ④ JOKERを保有するプレイヤーと保有しないプレイヤーで、ショーダウン時に同じ手役の場合は、前者が負け。
- ⑤ JOKERがコミュニティカード(ボード)になることはない。  
(ボードに落ちた場合は取り除いてもう1枚補充する。)

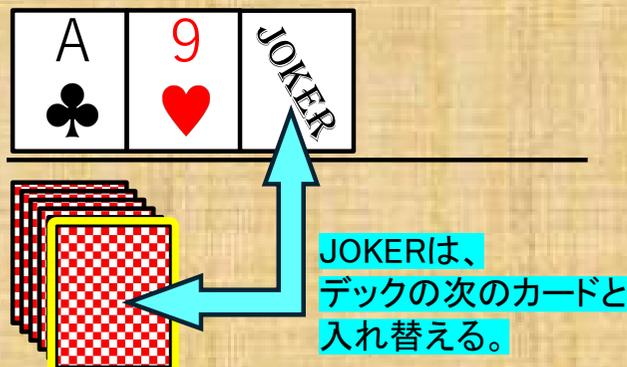
# 特別ルール 一覧

## ディーラーのチェックポイント

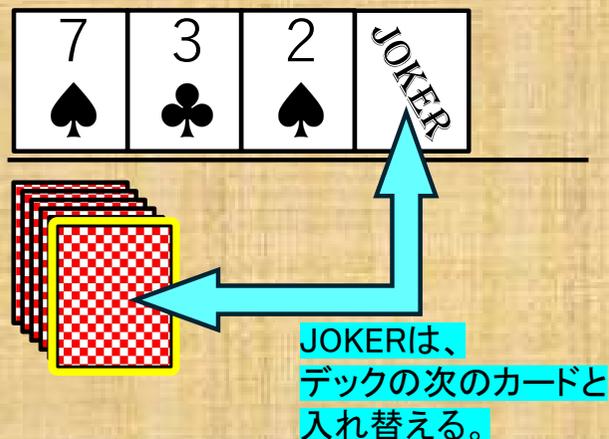
- ボードにJOKERが落ちた場合はそのJOKERを取り除く。  
(つまり、JOKERがコミュニティカードになることはない。)
- この場合、ボードに落ちたJOKERと、デッキの一番上のカード(=次のバーンカード)を入れ替えて、コミュニティカードを補充する。  
(つまり、ボードに落ちたJOKERと 次のバーンカード を入れ替えることになる。次のバーンカードはJOKERになり、次のコミュニティカードが変わることはない。)
- 上記の説明を図で示したイメージは、次のページ。

# 特別ルール 一覧

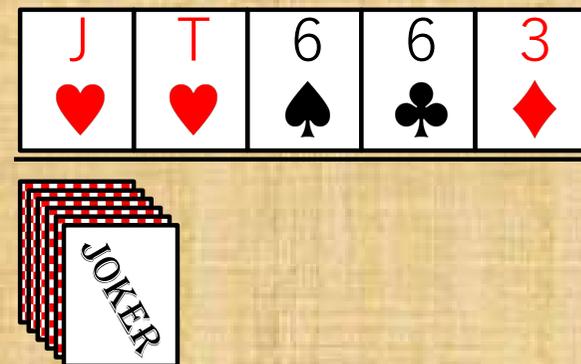
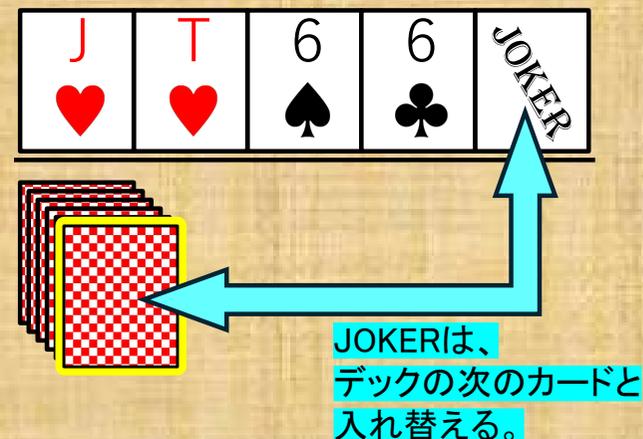
・フロップにJOKERが  
落ちた場合。



・ターンにJOKERが  
落ちた場合。



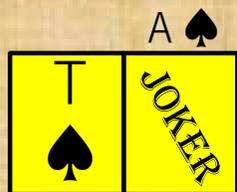
・リバーにJOKERが  
落ちた場合。



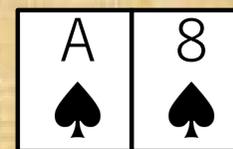
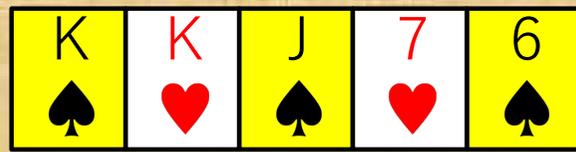
# 手役判定の実戦例

・JOKER側が勝利する例。

---



フラッシュ(AKJT6)  
(JOKER=A♠)



フラッシュ(AKJ86)

ATハイフラッシュ > A8ハイフラッシュ、で左側の勝ち。

---



1ペア(AA982)  
(JOKER=A)



1ペア(77A98)

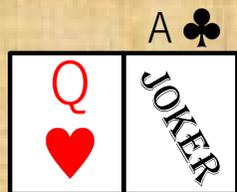
1ペア(A) > 1ペア(7)、で左側の勝ち。

---

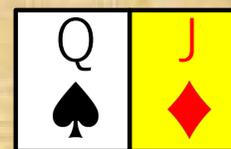
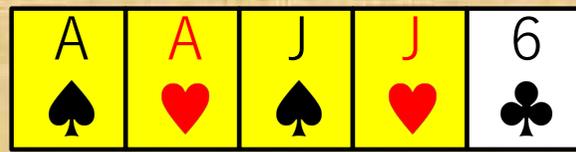
# 手役判定の実戦例

・JOKER保有時はハンドは2枚とも使用しなければならない。

Q♥も使わないと  
いけないため、  
トリップスになる。



トリップス(AAAQJ)  
(JOKER=A)



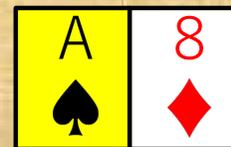
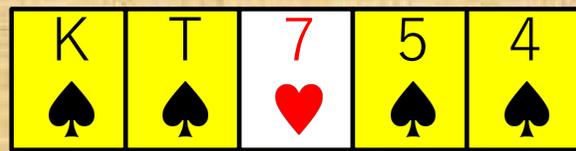
フルハウス(JJJAA)

トリップス < フルハウス、で右側の勝ち。

フラッシュだが、  
3ローフラッシュ  
のため、負け。



フラッシュ(AKT53)  
(JOKER=A♠)



フラッシュ(AKT54)

4ローフラッシュ  
で、勝ち。

お互いにフラッシュだが、AKT53 < AKT54、で右側の勝ち。

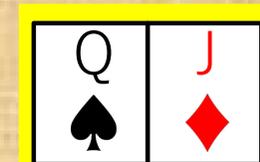
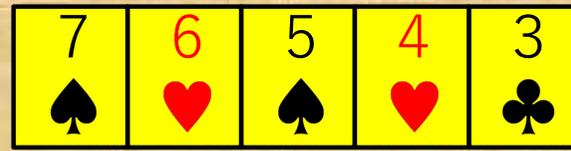
# 手役判定の実戦例

- ・JOKER保有時はハンドは2枚とも使用しなければならない。
- 

必ずハンド2枚とも  
使わないといけないため、  
Kの1ペアになる。



1ペア (KK765)  
(JOKER=K)



ストレート (76543)  
(ボード)

1ペア < ストレート、で右側の勝ち。(ボードチョップではない。)

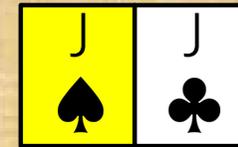
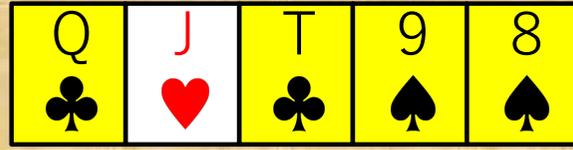
---

# 手役判定の実戦例

・手役が同じ場合は、JOKERを持っている側は負けとする。(チョップではない。)

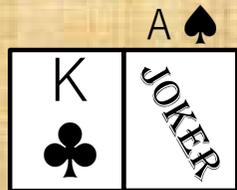


ストレート(QJT98)

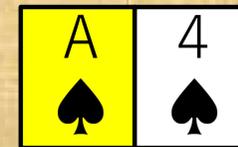
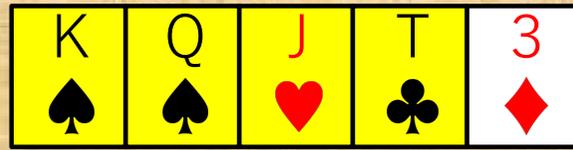


ストレート(QJT98)  
(ボード)

どちらもQハイストレートで同じ手役だが、JOKERを保有していない右側の勝ち。



ストレート(AKQJT)  
(JOKER=A)



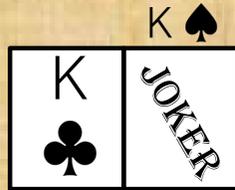
ストレート(AKQJT)

どちらもAハイストレートで同じ手役だが、JOKERを保有していない右側の勝ち。

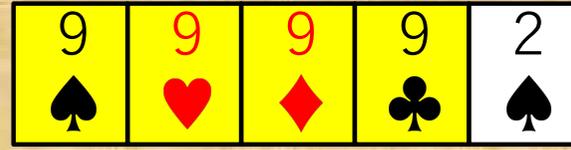
# 手役判定の実戦例

・JOKERはボード5枚および自分のハンドの計6枚にはなり得ることができない。

JOKERは、ボードにある  
どの9にもなれない。  
従って、  
なり得る最高手役は  
フルハウス。



フルハウス (999KK)  
(JOKER=K)



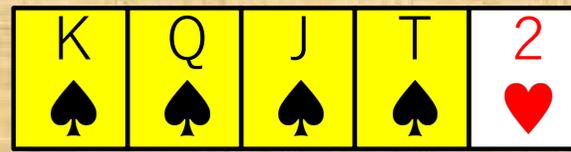
クワッツ (99997)

フルハウス < クワッツ、で右側の勝ち。

JOKERは、ボードにある  
♠のK,Q,J,Tにはなれない。  
従って、  
なり得る最高手役は  
A9ハイフラッシュ。  
(ロイヤルにならない)



フラッシュ (AKQJ9)  
(JOKER=9♠)



ストフラ (KQJT9)

フラッシュ < ストレートフラッシュ、で右側の勝ち。